VI) Conclusion

1. **Bilan**

Notre projet avait pour but la création d’un jeu de poker avec 3 clients différents (C++, Web et Android) et un serveur. Au final, nous avons créé deux clients fonctionnels avec leur interface (Android et Web), un client sans interface mais fonctionnel (C++) et un serveur (en Java) fonctionnel permettant de gérer plusieurs parties à la fois. Nous avons donc créé un jeu de poker en ligne permettant de faire des tournois de Texas hold’em no limit.

Nous nous étions fixés des fonctions principales et secondaires pour nous permettre d’avoir un programme fonctionnel a présenté et pouvant être récupéré puis amélioré par d’autres développeurs. Nous nous sommes donc concentrés sur les fonctions principales indispensables avec comme objectif un code clair et commenté (JavaDocs disponibles) pour simplifier le futur travail de ce qui le reprendrons.

Nous n’avons pas réussi à faire tout ce que nous avions prévu à cause de nombreuses difficultés rencontrées au cours de la programmation du logiciel, surtout en C++, et à la coordination du groupes. En effet, c’était la première fois que nous étions confrontés à un projet en assez gros groupe (8 personnes).

1. **Ce que nous a apporté ce projet**

La réalisation de ce projet nous a beaucoup apporté et a approfondis nos compétences dans différents domaines. Ce projet nous a appris à :

* Répartir les tâches entre différentes personnes et les difficultés que ceci peut entrainer.
* Nous servir d’un SVN pour partager/sécuriser les données et voir l’avancement global du projet.
* Faire en sorte que le code soit récupérable.
* Maitriser de nouveaux langages de programmation où approfondir nos compétences dans un langage connu.

Enfin, cela nous a obligé à rédiger un rapport conséquent et structuré.

Tout ceci aura donc été très bénéfique pour des projets futurs que ce soit dans les études ou dans la vie professionnelle.

1. **Améliorations possibles du logiciel**

Le logiciel côté serveur comme client peut subir de nombreuses améliorations telles qu’un ajout de calcul de probabilité de gagner en fonction des cartes visibles. On pourrait, par exemple, aussi ajouter de nouvelles règles de poker pour permettre aux joueurs de choisir quel type de partie il veut faire.